

# Teilnahmebedingungen FHDW Hannover Start-up Night – School Edition

### 1. Veranstalter

Fachhochschule für die Wirtschaft Hannover gGmbH Freundallee 15 30173 Hannover

Termin: 07.11.2025 Uhrzeit: 17-21 Uhr

Ort: FHDW Hannover, Freundallee 15, 30173 Hannover

#### 2. Wer darf mitmachen?

Teilnehmen dürfen SchülerInnen der 13. Klasse (Schulabschlussklassen) aus Schulen in Niedersachsen in Gruppen von 3-5 Personen. Es können maximal 12 Teams zu je maximal 5 Personen teilnehmen. Eine Bestätigung der Teilnahme erfolgt per E-Mail.

In Ausnahmefällen (z.B. Krankheit) ist eine Teilnahme mit 2 Personen möglich, ein hieraus ggf. entstehender Wettbewerbsnachteil nimmt das betreffende Team selbst in Kauf. Aus einer Schule sind maximal 3 Teams zugelassen.

## 3. Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über das bereitgestellte Online-Formular bis spätestens 30.10.2025. Die Teilnahmeplätze sind begrenzt und werden nach Eingang vergeben.

## 4. Aufgabenbearbeitung

Der Wettbewerb gliedert sich in mehrere Phasen, die sowohl die kreative Arbeit der Teams als auch Coaching-Elemente und Pausen beinhalten.

Nach einer Einführungspräsentation und Aufgabenerklärung verteilen sich die Teams auf die vorbereiteten Arbeitstische und erhalten:

- Übersichtsblatt mit Regelwerk, Zeitplan, WLAN-Zugang und KI-Erklärung
- 1 Leih-Laptop pro Gruppe mit vorbereitetem Pitch Deck (PowerPoint)



- Ausdruck der Pitch Deck-Vorlage
- Flipchart-Block oder Metaplanwand, Moderationskarten, Marker, Blöcke, Kugelschreiber o.ä.

Die Aufgabenbearbeitung erfolgt in drei Arbeitsphasen zu je 45 Minuten, unterbrochen von jeweils 15 Minuten Pause. Die Arbeitsphasen werden von Coaches begleitet, dabei steht ein Coach mehreren Gruppen gleichzeitig zur Verfügung.

Die Gruppen werden in mehrere Übergruppierungen eingeteilt und von vier Coaches im rotierenden System betreut (jeder Coach betreut in jeder Phase eine Übergruppierung mit mehreren Gruppen). Jede Gruppe erhält in jeder Arbeitsphase ca. 15 Minuten Coaching-Zeit. Die Coaches wechseln zwischen den Übergruppierungen. In den Pausen stimmen sich die Coaches ab. In der dritten Arbeitsphase wird ein freiwilliger Übungs-Pitch angeboten.

Während der Arbeitsphasen sind keine Zuschauer oder andere externe Personen (z.B. Lehrkräfte) zugelassen. Nach Ende der letzten Arbeitsphase werden alle Arbeitsmaterialien eingesammelt. Damit endet die kreative Phase des Wettbewerbs.

Es folgt eine Pitch-Präsentation im Plenum. Jedes Team hat maximal 5 Minuten Präsentationszeit. Die Bewertung erfolgt durch eine 3-köpfige Jury nach einem festgelegten Bewertungsschema (Team, Innovationsgrad, Geschäftsmodell, Umsetzbarkeit/Marktfähigkeit, Präsentation & Überzeugungskraft, Einsatz von KI). Bei der Präsentation sind externe Zuschauer eingeladen und zugelassen.

## 5. Ideenreife

Die Teams dürfen mit einer bereits bestehenden Idee in den Wettbewerb starten. Hierfür ist es notwendig, im Anmeldeformular die Ideenreife zu beschreiben, damit diese in der Bewertung berücksichtigt werden kann.

## 6. Umgang mit Tools, die auf KI basieren

Der Wettbewerb soll die Kreativität, Innovationskraft und Teamarbeit der Teilnehmenden fördern. Digitale Tools, einschließlich KI, können unterstützend eingesetzt werden – im Fokus stehen jedoch **eigene Ideen und reflektierte Leistungen**.



#### 4.1. Grundsatz zum KI-Einsatz

- Der Einsatz von KI ist erlaubt, sofern er transparent gemacht und reflektiert wird.
- Die Verantwortung für die **Richtigkeit, Originalität und Ethik** der Inhalte liegt bei den Teilnehmenden.

# 4.2. Erlaubte Formen der KI-Nutzung

KI darf unterstützend verwendet werden, z. B. für:

- · Ideensammlung oder Brainstorming
- Strukturvorschläge für Texte oder Präsentationen
- Verbesserung von Formulierungen oder Rechtschreibung
- Bildideen oder Grafiken

### 4.3. Nicht erlaubte Formen der KI-Nutzung

KI darf **nicht** eingesetzt werden für:

- Vollständiges Schreiben von Geschäftsmodellen, Texten oder Präsentationen ohne eigene Bearbeitung
- Automatische Generierung ganzer Lösungen, die nicht verstanden oder angepasst wurden
- Täuschung über die eigene Urheberschaft

## 4.4. Kennzeichnungspflicht

Alle durch KI unterstützten Inhalte müssen klar gekennzeichnet sein:

A) Im Pitchdeck

Beispielhafte Formulierung:

"Dieser Abschnitt wurde mithilfe von 'Name des KI Tools (Version Monat/Jahr)' erstellt und anschließend von uns überarbeitet."

B) In der beizulegenden KI-Erklärung (siehe Anlage)

Jede Gruppe reicht mit der finalen Abgabe ein kurzes Dokument ein (wird als Vorlage bereitgestellt).



## 4.5. Bewertungskriterien im Umgang mit KI

- Die Jury achtet u. a. auf: Transparenz und Ehrlichkeit beim KI-Einsatz
- Eigenleistung und kritisches Denken
- Kreativität und Originalität
- Reflektierte und sinnvolle Nutzung digitaler Werkzeuge

#### 4.6. Verstöße

Bei Verstößen gegen dieses Regelwerk (z. B. durch Verschleierung des KI-Einsatzes) kann das Team von der Jury **vom Wettbewerb ausgeschlossen** oder **abgewertet** werden.

# 7. Preisvergabe

Es werden drei Preise vergeben:

• 1. Platz: 750 €

• 2. Platz: 500 €

• 3. Platz: 250 €

Es ist möglich, dass mehrere Teams einer Schule die ersten drei Plätze belegen. Hieraus ergibt sich ein Gesamtgewinn von bis zu 1.500 € pro Schule.

Die Bewertung der Aufgabenstellung und Preisvergabe findet direkt im Anschluss an die Pitch-Präsentationen statt. Die Gewinnsummen werden nach Angabe einer IBAN an die entsprechenden Gewinnerteams überwiesen. Die Auszahlung erfolgt im Laufe der Kalenderwochen 46/47 des Jahres 2025.

Die Preisgelder sind zur Unterstützung der jeweiligen Abikassen vorgesehen. Die Verantwortung für die zweckgebundene Verwendung liegt bei den Gewinnerteams. Die FHDW Hannover übernimmt keine Haftung oder Kontrolle über die tatsächliche Verwendung der Preisgelder durch die Teilnehmenden.

Die Entscheidung der Jury ist endgültig und nicht anfechtbar.



#### 8. Foto- und Videoaufnahmen

Während der Veranstaltung werden Foto- und Videoaufnahmen gemacht. Diese können für Zwecke der Öffentlichkeitsarbeit der FHDW Hannover verwendet werden (z. B. Website, Social Media, Print). Mit der Teilnahme erklären sich die Teilnehmenden damit einverstanden. Teilnehmer\*innen unter 18 Jahren melden sich vor Veranstaltungsbeginn beim Check-In, um eine U-18-Kennzeichnung zu erhalten. So wird sichergestellt, dass diese Personen auf den Foto- und Filmaufnahmen nicht zu sehen oder zu anonymisieren sind.

## 9. Haftung

Die FHDW Hannover übernimmt keine Haftung für verlorene oder beschädigte Gegenstände sowie für Risiken im Zusammenhang mit der Anreise oder Teilnahme am Wettbewerb.

#### 10. Datenschutz

Es gelten die Datenschutzbedingungen der FHDW Hannover (einsehbar unter https://www.fhdw-hannover.de/datenschutz/)

#### 11. Kontakt

Bei Fragen zur Veranstaltung oder Anmeldung wenden Sie sich bitte an:

Larissa Falkenreck

larissa viviane.falkenreck@fhdw.de

+49 511 28 48 3-19



Anlage zur Kenntnis: Dieses Formular ist vor Ort auszufüllen.

KI-Erklärung	
Teamname:	
Eingesetzte KI-Tool	s:
Wofür wurde KI ein	gesetzt?
(z.B. "Textvorschläg	e für den Elevator Pitch", "Bildgenerierung für ein Logo",
"Strukturhilfe für da	s Geschäftsmodell")
Wie wurden die KI-	Ergebnisse überarbeitet oder überprüft?
(z. B. "Wir haben die	Vorschläge sprachlich angepasst und inhaltlich ergänzt.")
Versicherung:	
	s alle Inhalte, die mithilfe von KI erstellt wurden, entsprechend
gekennzeichnet sind	d und von uns inhaltlich geprüft und überarbeitet wurden.
Ort:	Datum:
Unterschrift der Tea	m-Mitglieder:
1.	
_	
_	
_	